KSATRIA KOTAK

Episode 8: “Belum Bisa!”

Komik oleh: _____

Kenalan sama tokohnya

Gambar tokohnya dulu di sini, biar bentuknya sama terus di setiap panel.

Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Lag

Bug bulat gendut yang selalu menguap, ada lingkaran loading di atas kepalanya. Tambah berat tiap ada yang bilang “nggak bisa”, dan semua di dekatnya jadi lambat.

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 1 — Kelas, pagi

1. Hari presentasi. Seorang teman baru selesai menunjukkan gambarnya, dan semua bertepuk tangan. Raka duduk di bangkunya memeluk laptop, gugup dan berkeringat. Di atas papan tulis, Lag duduk mengantuk.
   NARASI: Hari presentasi…
   PAK GURU: “Bagus! Berikutnya… Raka!”
2. Raka berdiri pelan-pelan. Lututnya gemetar. Di atas kepalanya muncul lingkaran loading, dan badannya mendadak berhenti.
   RAKA (pelan): “aku nggak bisa…”
3. Lag jatuh ke pundak Raka seperti karung yang berat. Raka membungkuk keberatan.
   LAG: “Hoaaam… Aku Lag.”
   LAG: “Tiap kamu bilang ‘nggak bisa’, kamu nge-lag…”
4. Teman-teman menyemangati Raka, tapi Raka bilang “nggak bisa” lagi. Lag tambah besar, dan seluruh kelas berhenti bergerak: anak-anak membeku di tengah tepuk tangan, dan ada lingkaran loading di atas kepala semua orang.
   TEMAN: “Ayo, Raka!”
   RAKA: “Nggak bisa…”
   SFX: LOADING…

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 2 — Kelas

1. Semua membeku. Lag sudah sebesar meja guru dan duduk di punggung Raka, yang hampir ambruk. Bit keluar dari tas Raka, tapi gerakannya ikut lambat.
   LAG: “Nyerah aja… nyerah itu enak…”
   BIT: “B… I… P…”
2. Bit berjuang mengangkat pedangnya pelan-pelan sambil menatap Raka.
   BIT: “Pem… bu… at… Bukan ‘nggak bisa’…”
   BIT: “Tapi ‘BELUM bisa’!”
3. Raka mengepalkan tangan dan mengangkat kepalanya. Lingkaran loading di atas kepalanya retak.
   RAKA: “Aku BELUM bisa…”
   RAKA: “…tapi aku COBA!”
   SFX: TING!
4. Raka berjalan ke depan kelas membawa laptop. Kelas mulai bergerak lagi. Lag merosot dari punggungnya, tinggal sebesar bola pantai, dan kaget.
   LAG: “Eh?! Kok bisa jalan?!”
   RAKA: “Se… selamat pagi, teman-teman!”

1

2

3

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 3 — Kelas

1. Raka presentasi di depan kelas. Di layar proyektor muncul game buatannya: tulisan piksel “KSATRIA KOTAK” dan gambar Bit. Teman-teman kagum.
   RAKA: “Ini game buatanku!”
   TEMAN: “Wooow!”
   SFX: TING!
2. Semua bertepuk tangan. Lag tinggal sebesar kelereng dan mau sembunyi di kolong meja. Bit melompat dan menebasnya, dan Lag pecah jadi piksel yang masuk ke laptop.
   BIT: “BIP! Bug terakhir!”
   SFX: CTAK!
3. Pak Guru menepuk bahu Raka, dan teman-teman masih bertepuk tangan. Tapi di layar laptop Raka muncul tulisan “LEVEL 2” di depan sebuah pintu gelap, dan dari dalam laptop terdengar ketukan.
   PAK GURU: “Keren, Raka! Ada Level 2-nya?”
   RAKA: “Level 2…?”
   BIT: “BIP! Pembuat… Level 2 kan masih ‘nanti aja’!”
   SFX: TOK! TOK! TOK!
   Tulisan besar di pojok: BERSAMBUNG…