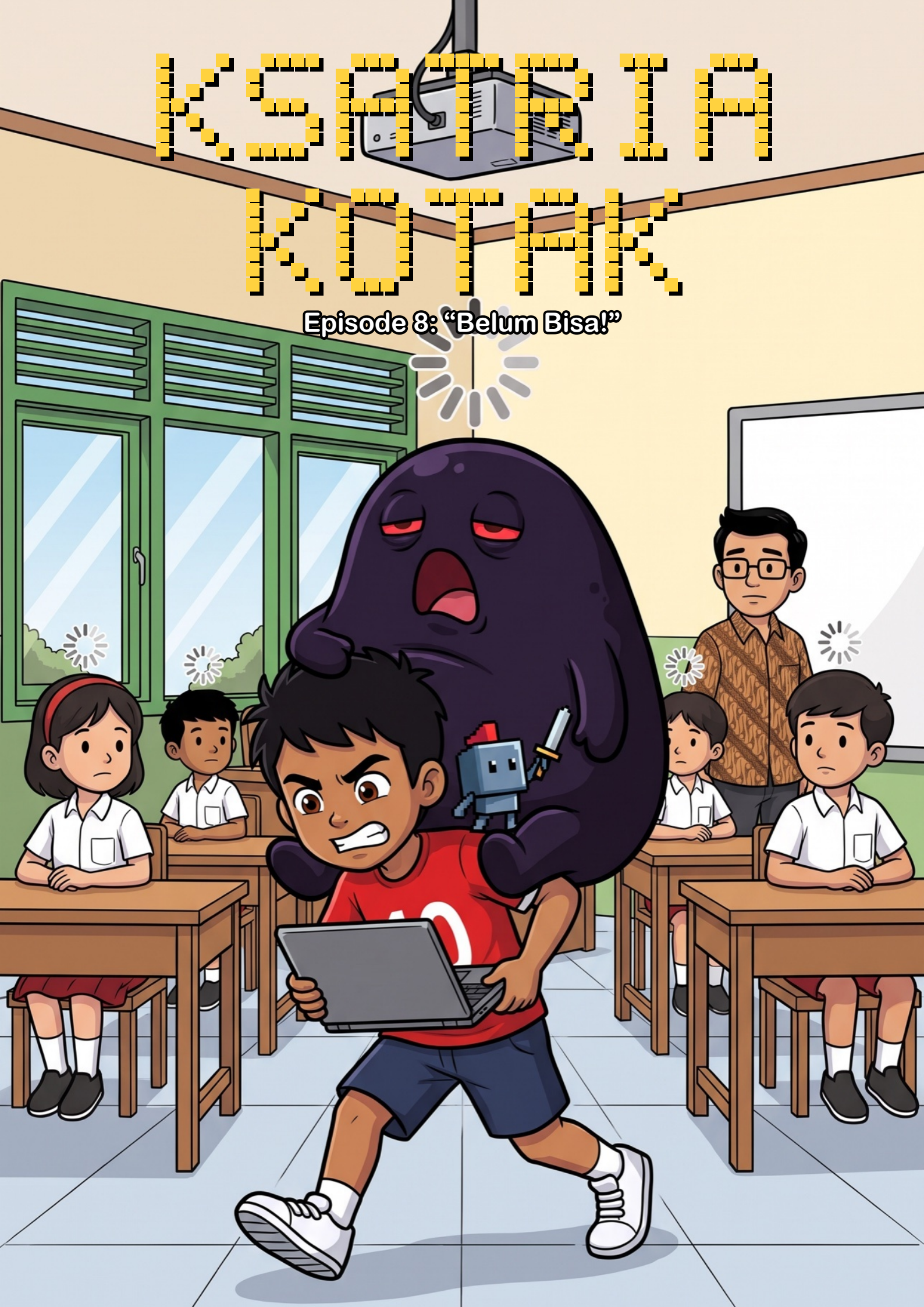
KSATRIA KOTAK

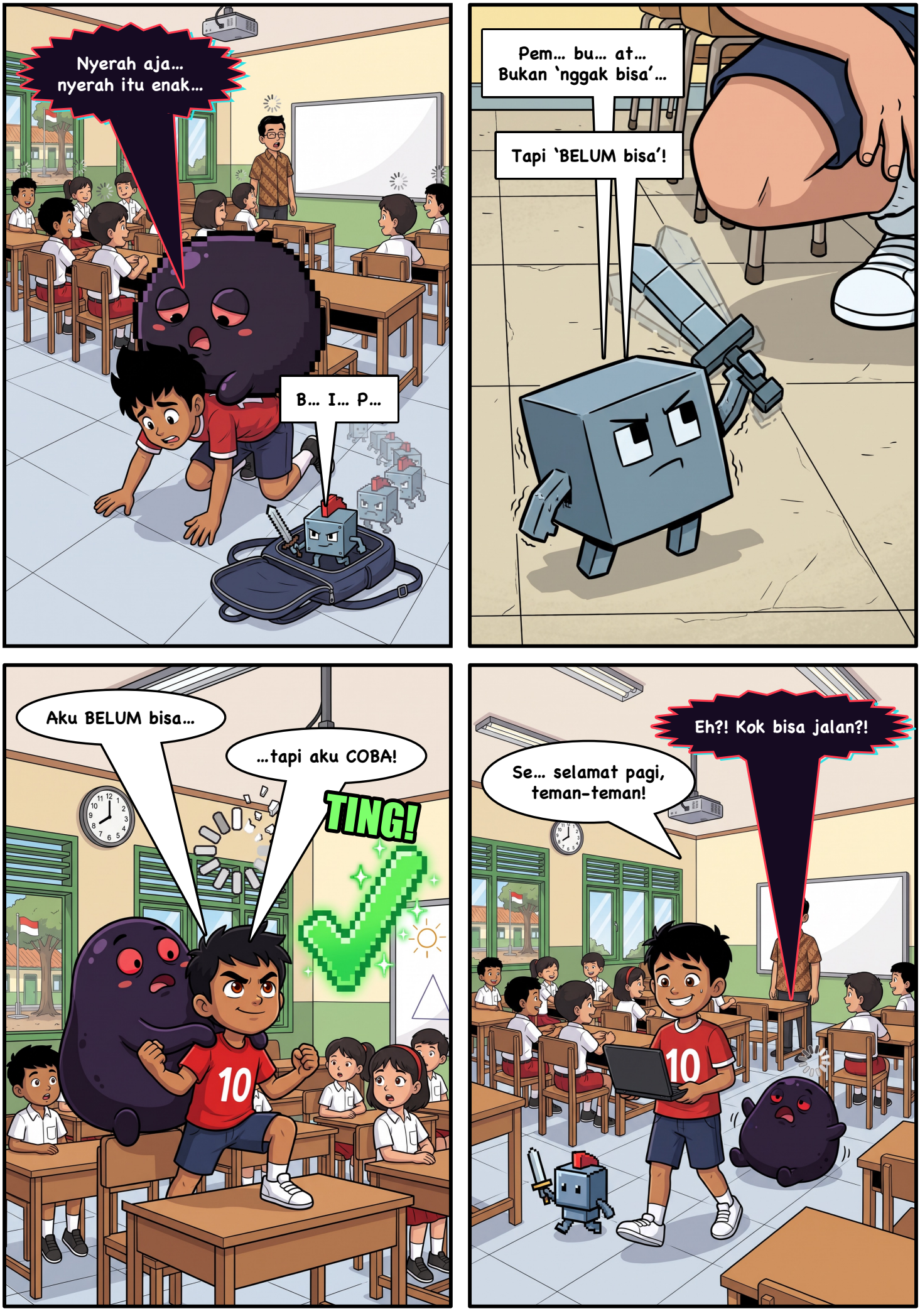
Episode 8: “Belum Bisa!”



KSATRIA KOTAK

Episode 8: “Belum Bisa!”

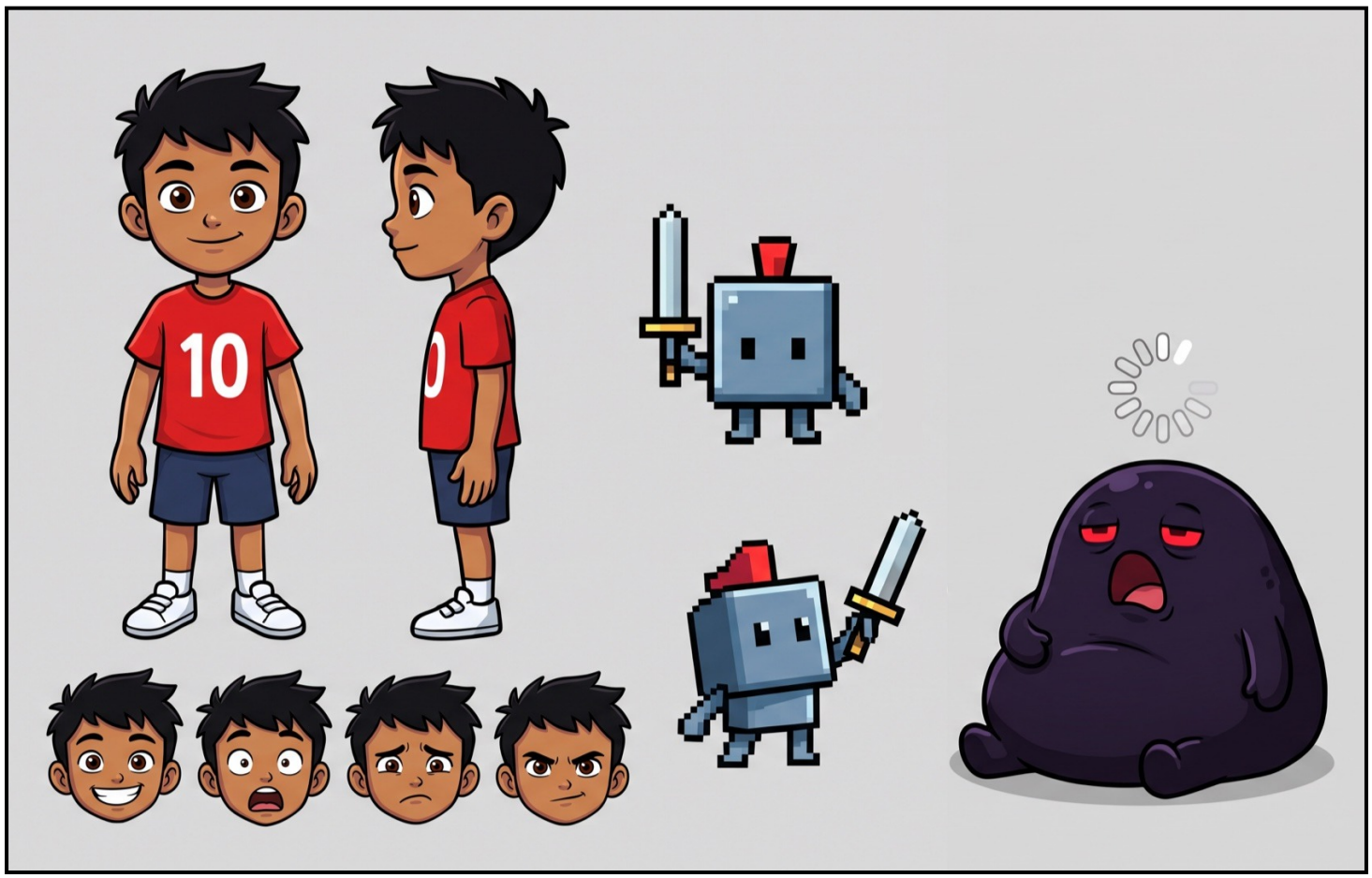



Nyerah aja... nyerah itu enak...
B... I... P...
Pem... bu... at... Bukan 'nggak bisa'...
Tapi 'BELUM bisa'!
Aku BELUM bisa...
...tapi aku COBA!
TING!
Eh?! Kok bisa jalan?!
Se... selamat pagi, teman-teman!


Ini game buatanku!
Wooow!
KSATRIA KOTAK
10
TING!
BIP! Bug terakhir!
CTAK!
Keren, Raka! Ada Level 2-nya?
Level 2...?
BIP! Pembuat... Level 2 kan masih 'nanti aja'!
LEVEL 2
10
BERSAMBUNG...
TOK! TOK! TOK!

Desain Tokoh

Ksatria Kotak — Episode 8: “Belum Bisa!”



Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Lag

Bug bulat gendut yang selalu menguap, ada lingkaran loading di atas kepalanya. Tambah berat tiap ada yang bilang “nggak bisa”, dan semua di dekatnya jadi lambat.

Aturan Cerita

1. Bit suka bilang “BIP!” sebelum ngomong, dan balon omongannya kotak.
2. Bit dan Glitch sama-sama memanggil Raka “Pembuat”.
3. Glitch dibikin dari semua “nanti aja”-nya Raka, jadi pedang Bit cuma tembus. Tiap kali Raka menyelesaikan sesuatu, Glitch mengecil (TING!). Tiap kali Raka bilang “nanti aja” (atau “bentar lagi”!), Glitch membesar lagi.
4. Tempat yang didatangi Glitch berubah jadi kotak-kotak.
5. Bit nggak bisa diubah jadi kotak, soalnya dia memang sudah kotak.
6. Tiga bug yang kabur dari game (Error, Virus, Lag) juga tumbuh dari kebiasaan jelek. Kalau sudah kecil, mereka bisa ditebas pedang Bit (CTAK!), lalu jadi piksel dan balik ke laptop Raka.

Mau menggambar versimu sendiri? Cetak lembar gambar kosongnya, lalu gambar dengan gayamu!