KSATRIA KOTAK

Episode 7: “Tarik Napas!”

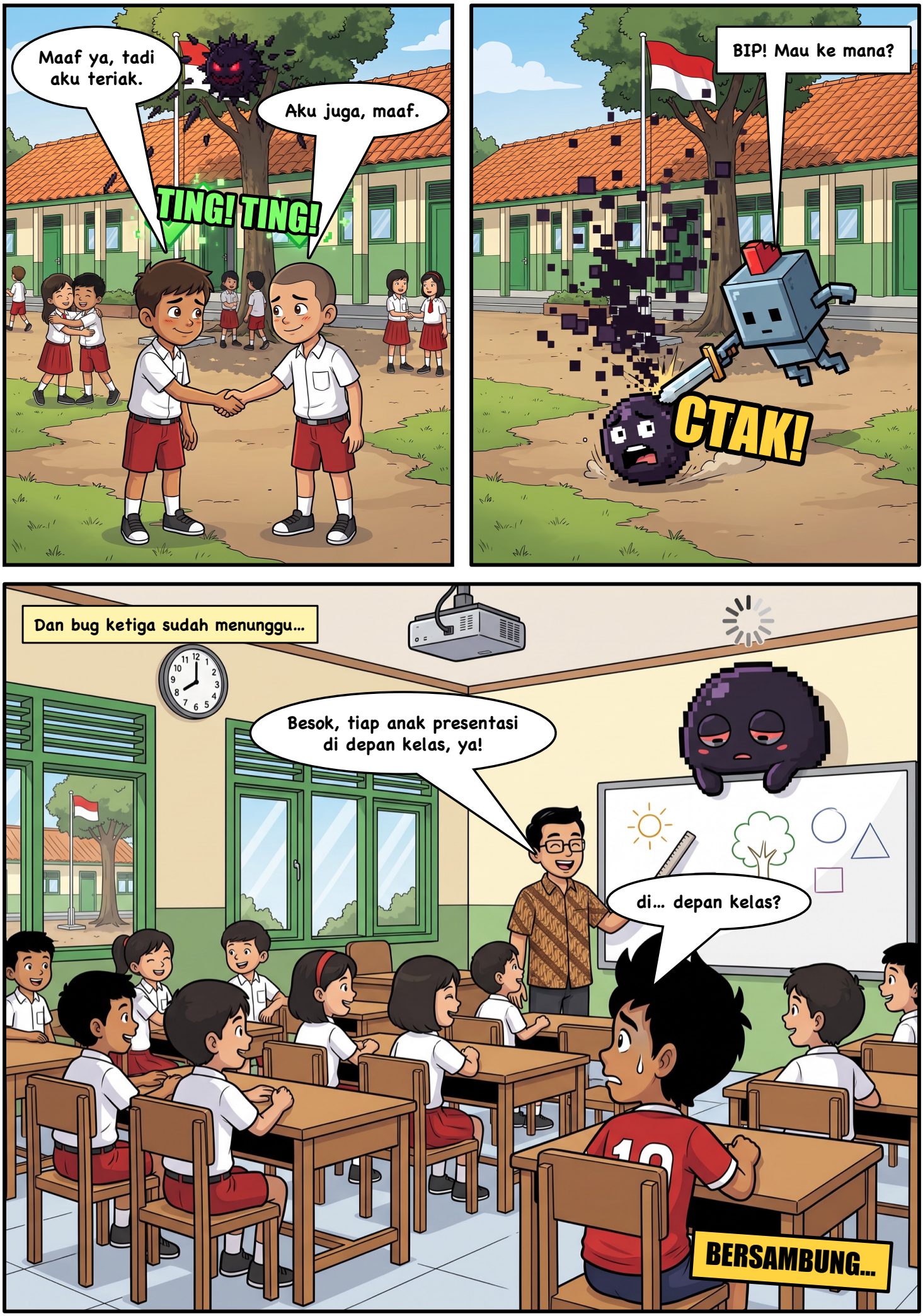


KSATRIA KOTAK

Episode 7: “Tarik Napas!”

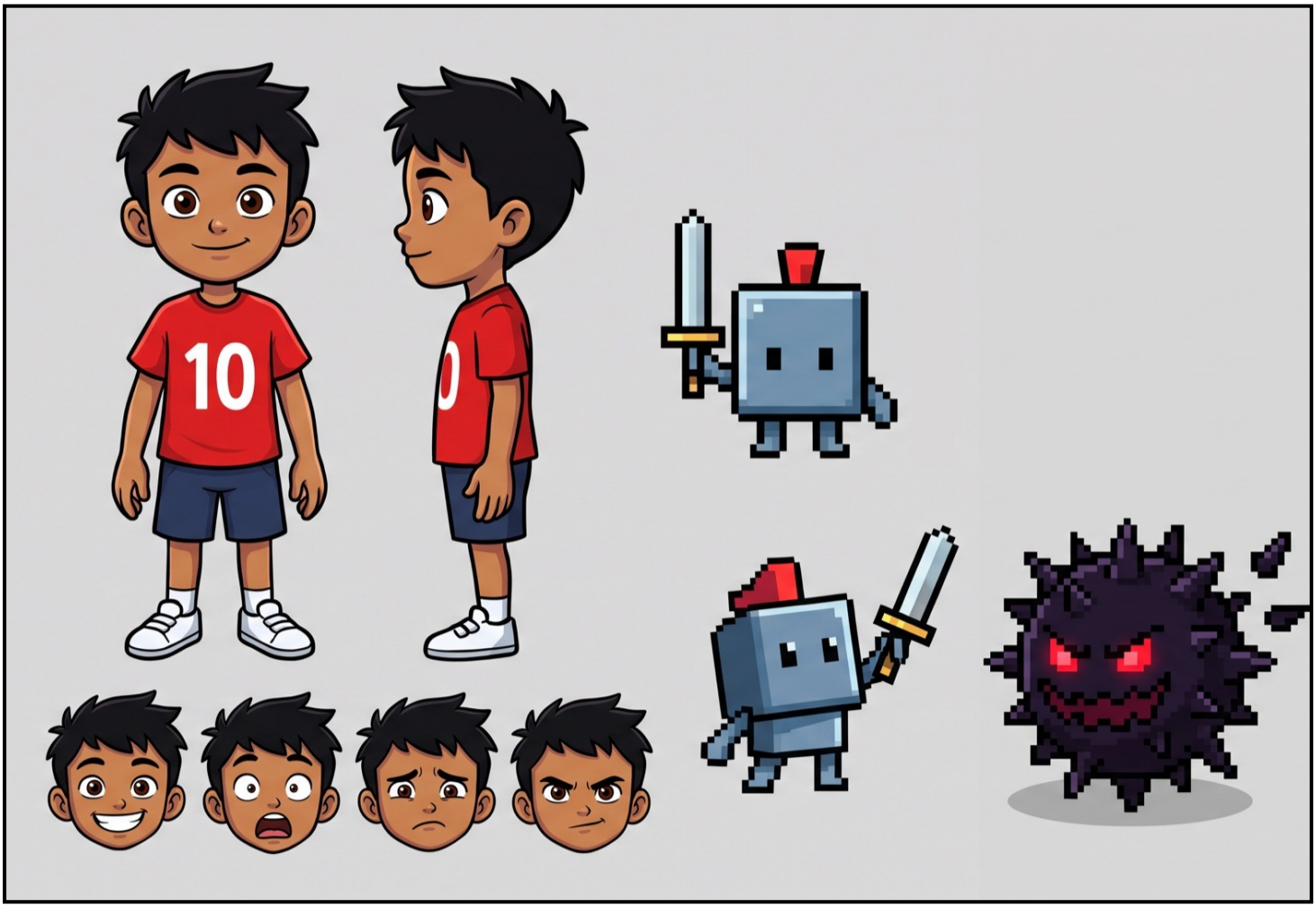



Ayo marah semua! Makin marah, aku makin BESAR!
BIP! Dia makan marahmu, Pembuat!
Tarik napas! Hitung sampai sepuluh!
10
Satu... dua... tiga...
TING!
10
Hah?! Kok nggak marah?!
Udah, yuk. Main bareng aja!
10


Maaf ya, tadi aku teriak.
Aku juga, maaf.
TING! TING!
BIP! Mau ke mana?
CTAK!
Dan bug ketiga sudah menunggu...
Besok, tiap anak presentasi di depan kelas, ya!
di... depan kelas?
BERSAMBUNG...

Desain Tokoh

Ksatria Kotak — Episode 7: “Tarik Napas!”



Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Virus

Bug bulat penuh duri, mata merah. Tambah besar tiap ada yang marah, dan durinya bikin orang lain ikut marah.

Aturan Cerita

1. Bit suka bilang “BIP!” sebelum ngomong, dan balon omongannya kotak.
2. Bit dan Glitch sama-sama memanggil Raka “Pembuat”.
3. Glitch dibikin dari semua “nanti aja”-nya Raka, jadi pedang Bit cuma tembus. Tiap kali Raka menyelesaikan sesuatu, Glitch mengecil (TING!). Tiap kali Raka bilang “nanti aja” (atau “bentar lagi”!), Glitch membesar lagi.
4. Tempat yang didatangi Glitch berubah jadi kotak-kotak.
5. Bit nggak bisa diubah jadi kotak, soalnya dia memang sudah kotak.
6. Tiga bug yang kabur dari game (Error, Virus, Lag) juga tumbuh dari kebiasaan jelek. Kalau sudah kecil, mereka bisa ditebas pedang Bit (CTAK!), lalu jadi piksel dan balik ke laptop Raka.

Mau menggambar versimu sendiri? Cetak lembar gambar kosongnya, lalu gambar dengan gayamu!