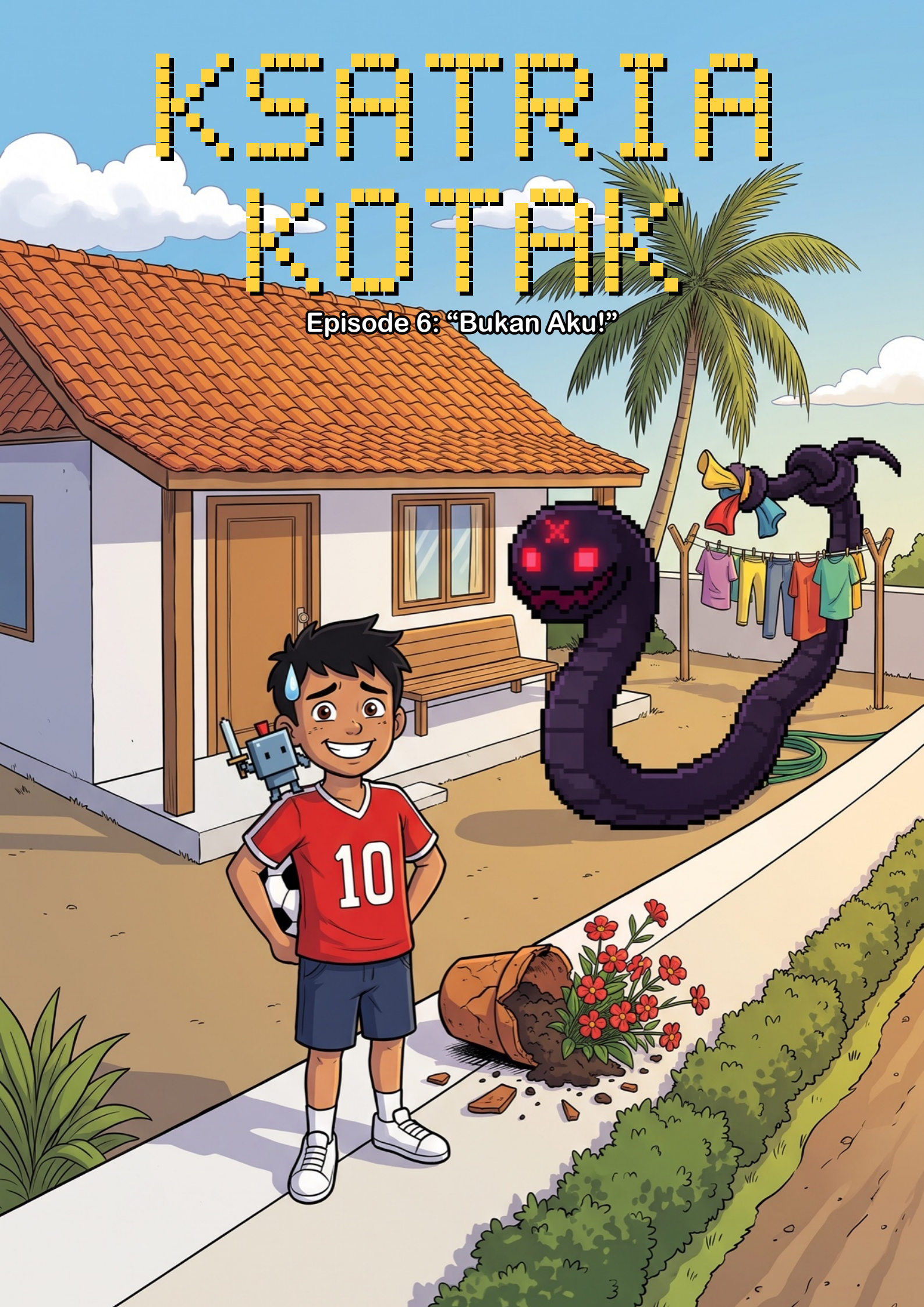
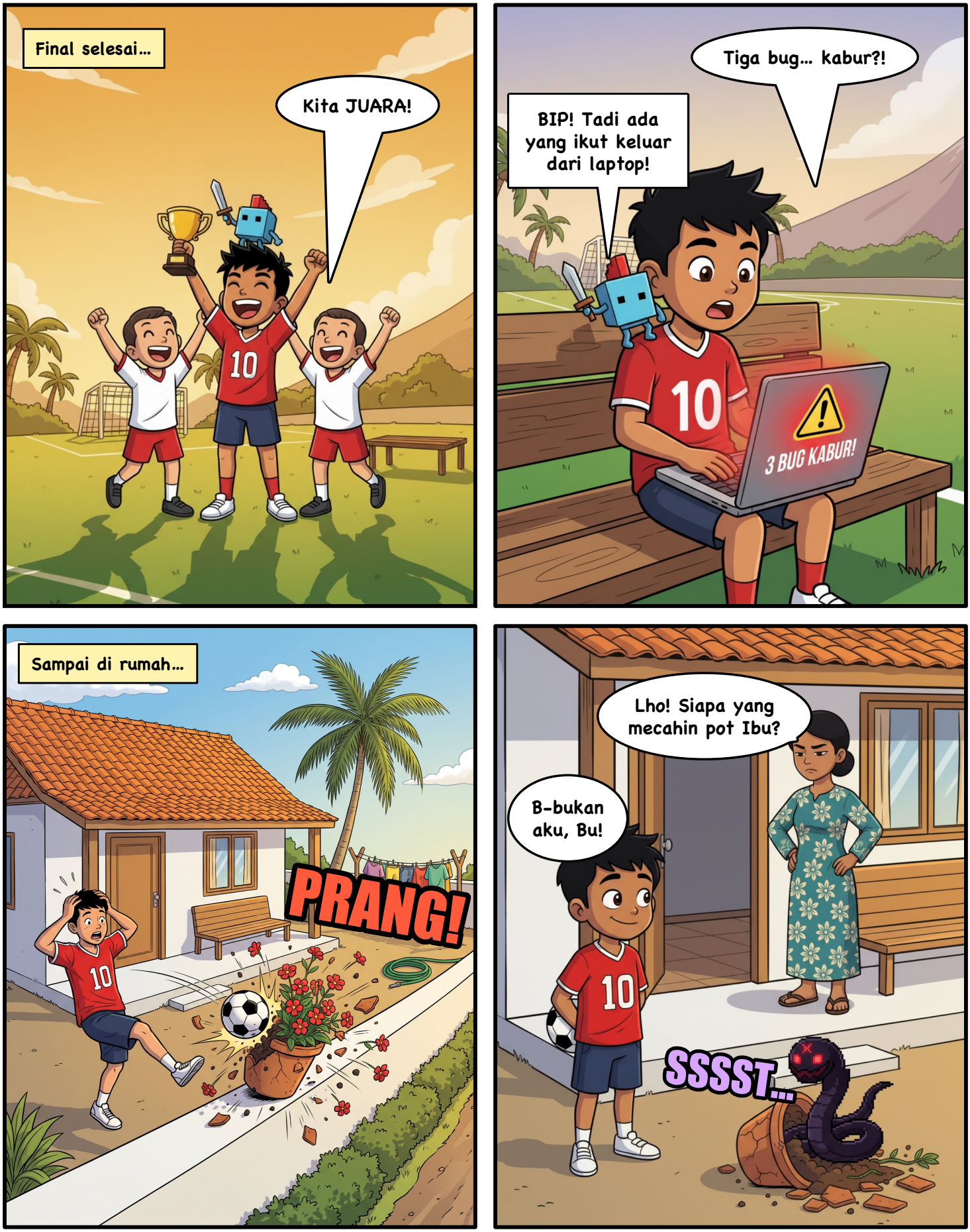
KSATRIA KOTAK

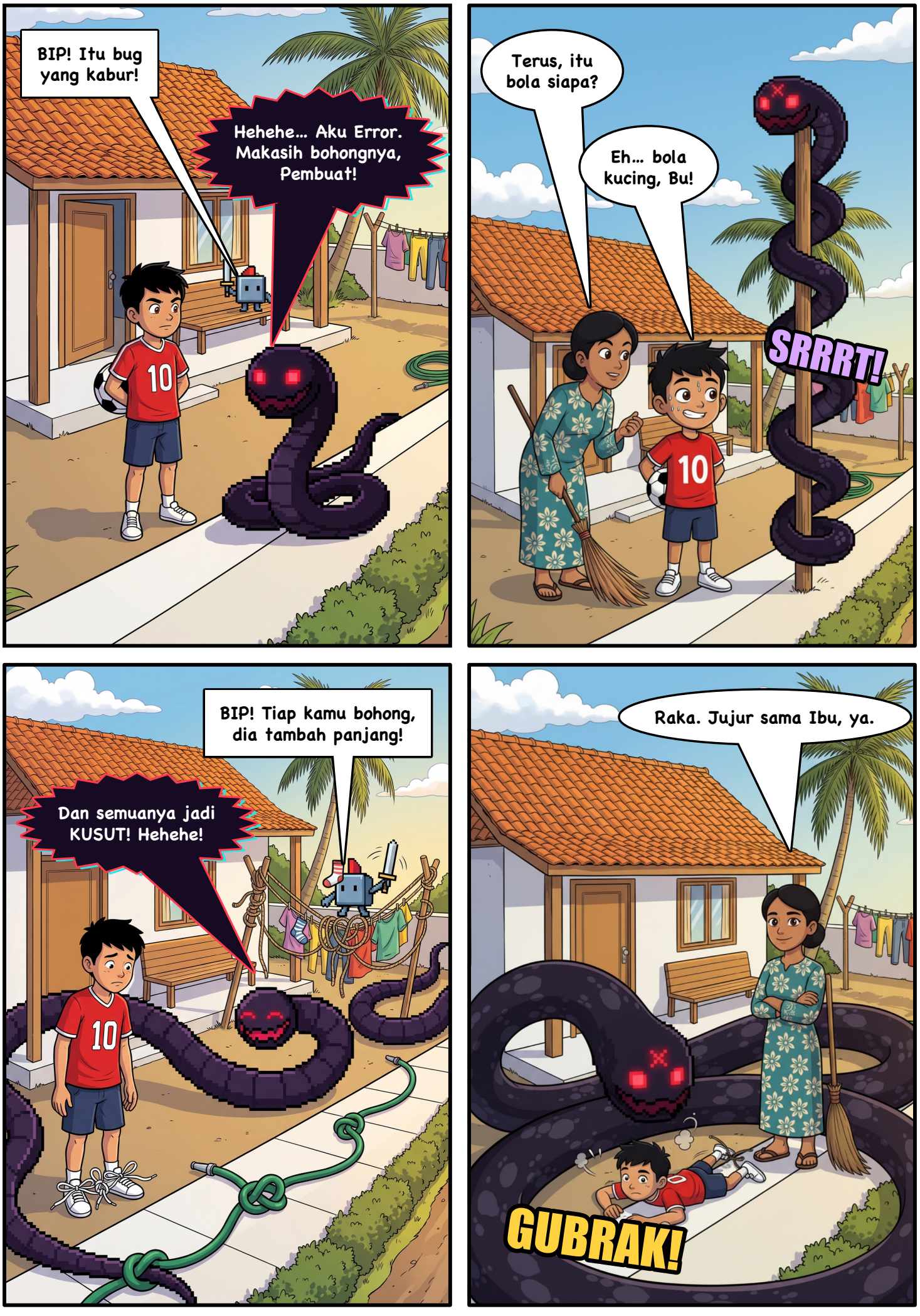
Episode 6: “Bukan Aku!”

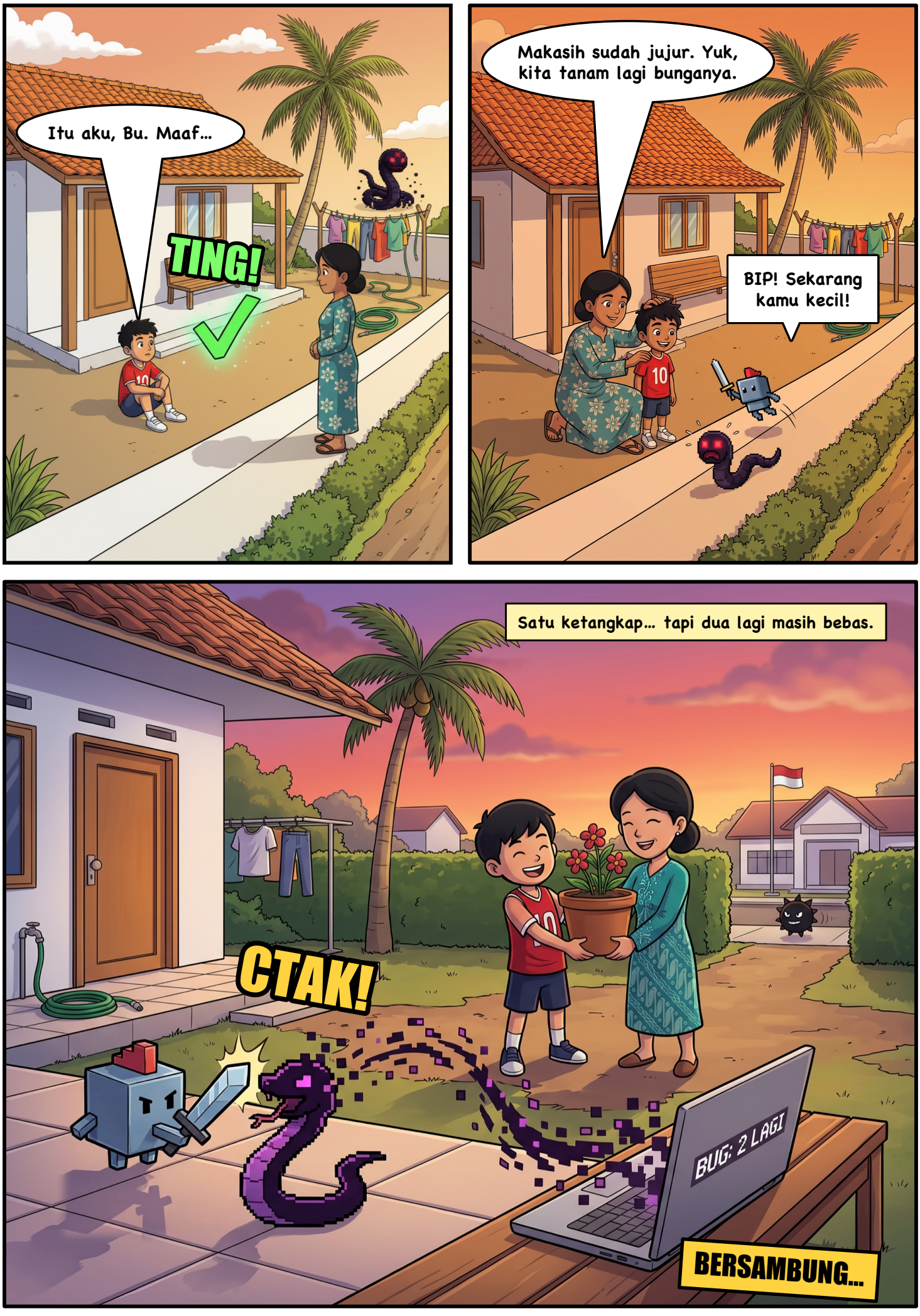


KSATRIA KOTAK

Episode 6: “Bukan Aku!”

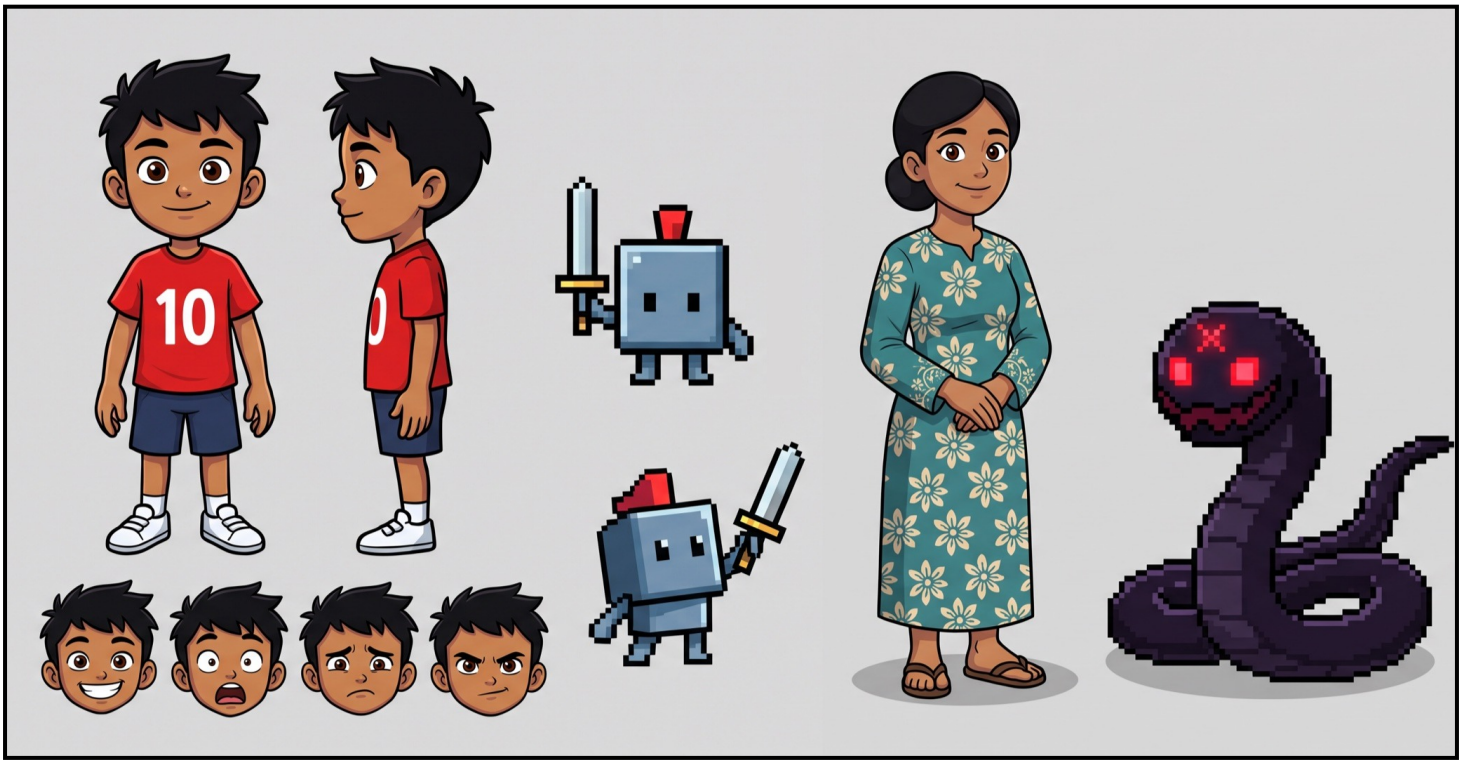



BIP! Itu bug yang kabur!
Hehehe... Aku Error. Makasih bohongnya, Pembuat!
Terus, itu bola siapa?
Eh... bola kucing, Bu!
SRRRT!
BIP! Tiap kamu bohong, dia tambah panjang!
Dan semuanya jadi KUSUT! Hehehe!
Raka. Jujur sama Ibu, ya.
GUBRAK!


Itu aku, Bu. Maaf…
TING!
Makasih sudah jujur. Yuk, kita tanam lagi bunganya.
BIP! Sekarang kamu kecil!
Satu ketangkap… tapi dua lagi masih bebas.
CTAK!
BUG: 2 LAGI
BERSAMBUNG…

Desain Tokoh

Ksatria Kotak — Episode 6: “Bukan Aku!”



Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Ibu

Ibunya Raka. Rambut disanggul, daster batik hijau bermotif bunga, sandal jepit. Baik, tapi paling nggak suka dibohongi.

Error

Bug panjang kayak ular, mata merah, tanda X merah di dahi. Tambah panjang tiap ada yang bohong, dan apa pun yang dililitnya jadi kusut.

Aturan Cerita

1. Bit suka bilang “BIP!” sebelum ngomong, dan balon omongannya kotak.
2. Bit dan Glitch sama-sama memanggil Raka “Pembuat”.
3. Glitch dibikin dari semua “nanti aja”-nya Raka, jadi pedang Bit cuma tembus. Tiap kali Raka menyelesaikan sesuatu, Glitch mengecil (TING!). Tiap kali Raka bilang “nanti aja” (atau “bentar lagi”!), Glitch membesar lagi.
4. Tempat yang didatangi Glitch berubah jadi kotak-kotak.
5. Bit nggak bisa diubah jadi kotak, soalnya dia memang sudah kotak.
6. Tiga bug yang kabur dari game (Error, Virus, Lag) juga tumbuh dari kebiasaan jelek. Kalau sudah kecil, mereka bisa ditebas pedang Bit (CTAK!), lalu jadi piksel dan balik ke laptop Raka.

Mau menggambar versimu sendiri? Cetak lembar gambar kosongnya, lalu gambar dengan gayamu!