KSATRIA KOTAK

Episode 4: “Bentar Lagi…”

Komik oleh: _____

Kenalan sama tokohnya

Gambar tokohnya dulu di sini, biar bentuknya sama terus di setiap panel.

Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Glitch

Bos terakhir yang belum selesai dibikin Raka. Awan hitam bergerigi, pinggirnya pecah jadi kotak-kotak, mata merah.

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 1 — Rumah Raka, sore

1. Lanjutan Episode 3. Raka buru-buru lari ke kamar mandi sambil membawa handuk. Glitch yang tadi mulai membesar langsung mengempis lagi.
   RAKA: “Eh, nggak jadi! Aku mandi SEKARANG, Bu!”
   SFX: TING!
2. Glitch jatuh ke lantai kamar, kecil lagi dan cemberut. Bit tertawa di atas meja.
   GLITCH: “Huh! Pembuat makin pintar…”
   BIT: “BIP! Hore!”
3. Glitch bersembunyi di kolong kasur. Matanya menyipit licik.
   GLITCH: “Kalau dia nggak mau bilang ‘nanti aja’… aku bikin dia MAU. Hehehe…”
4. Malam. Raka belajar di meja, buku PR IPA terbuka. Tiba-tiba di layar laptop muncul tulisan berkelip: “GAME BARU!”
   NARASI: Malamnya…
   RAKA: “Hah? Game baru?!”

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 2 — Kamar Raka, malam

1. Glitch yang kecil muncul di bahu Raka dan berbisik di telinganya.
   GLITCH: “Main dulu aja… PR-nya nanti…”
   RAKA: “Nggak! Aku nggak bakal bilang ‘nanti aja’!”
2. Raka nyengir dan menekan tombol MAIN.
   RAKA: “PR-nya… bentar lagi deh.”
   SFX: NGIIING!
3. Glitch membesar sampai setinggi lemari. Bit kaget.
   GLITCH: “‘Bentar lagi’ itu sama aja, Pembuat! Hehehe!”
   BIT: “BIP! Pembuat, dia membesar!”
4. Jam dinding sudah menunjuk jam sembilan. Raka masih asyik main, matanya menempel ke layar. Di belakangnya Glitch sudah sebesar kamar, kepalanya menyundul langit-langit.
   RAKA: “Bentar lagi… satu level lagi…”
   GLITCH: “Terus, Pembuat… terus…”

1

2

3

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 3 — Rumah Raka, malam

1. Bit melompat ke atas laptop dan menutupnya sekuat tenaga.
   SFX: BRAK!
   BIT: “BIP! STOP! Lihat ke atas, Pembuat!”
2. Raka menoleh ke atas. Kepala Glitch sudah menembus atap, dan genteng di sekitarnya berubah jadi kotak-kotak.
   RAKA: “G-Glitch… sebesar RUMAH?!”
3. Glitch terbang keluar lewat atap ke langit malam, menuju lapangan bola di ujung desa. Raka dan Bit melihat dari jendela kamar.
   GLITCH: “Makasih buat semua ‘bentar lagi’-mu!”
   GLITCH: “Sampai ketemu di final besok, Pembuat!”
   RAKA: “Gawat… besok kan final sepak bola!”
   Tulisan besar di pojok: BERSAMBUNG…