KSATRIA KOTAK

Episode 3: “Selesai!”

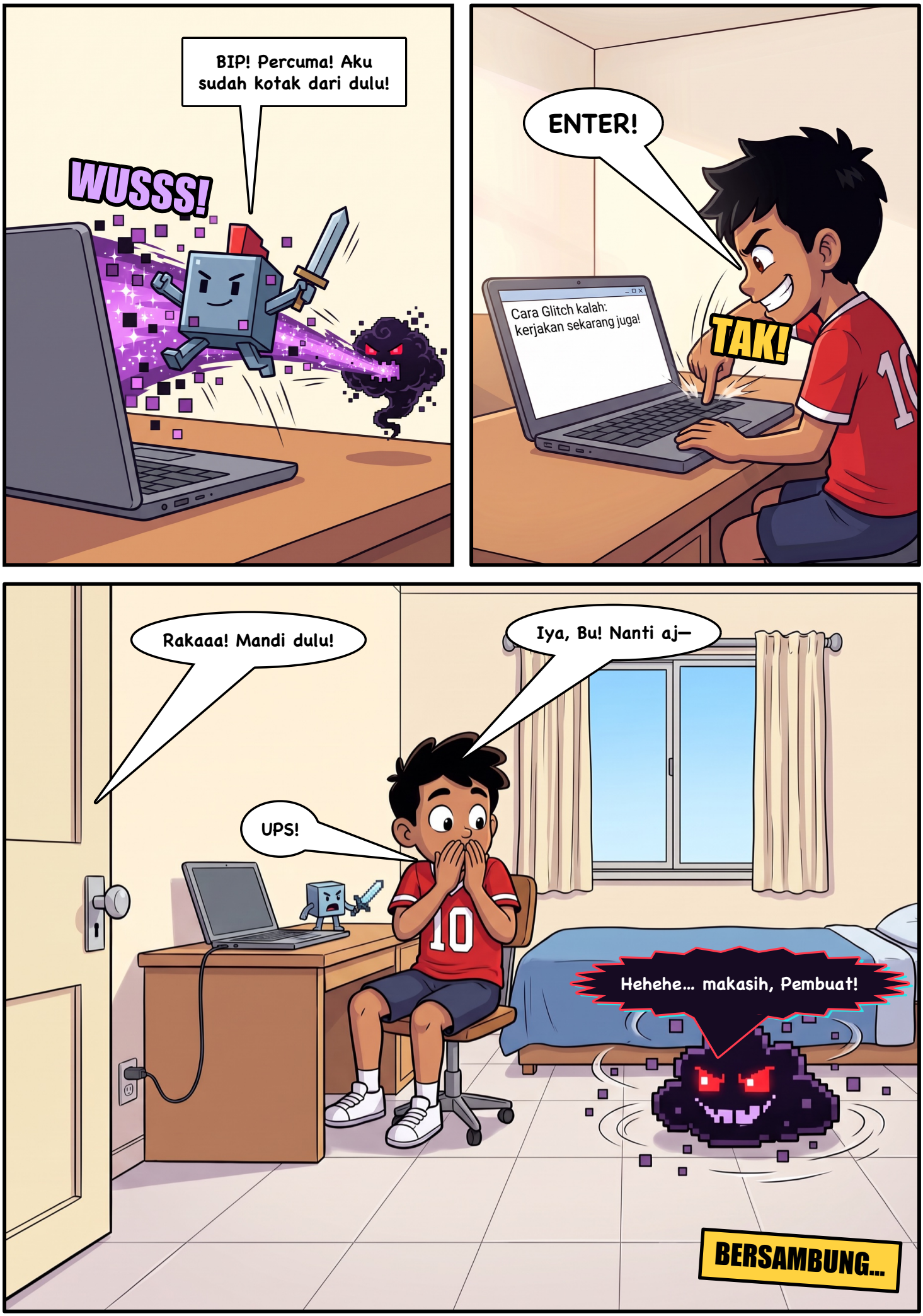


KSATRIA KOTAK

Episode 3: “Selesai!”

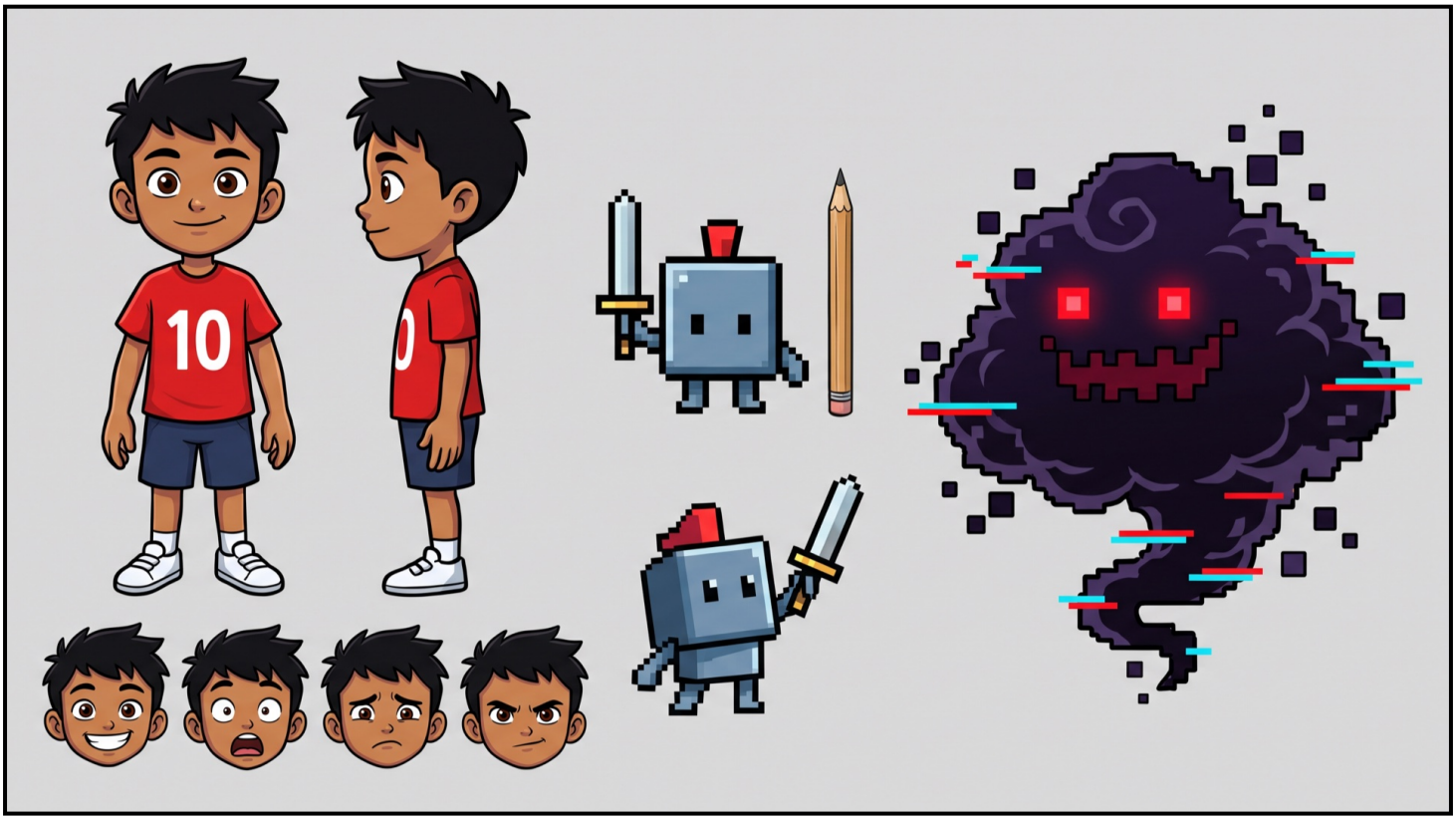



Berarti... Glitch dibikin dari semua 'nanti aja'-ku!
BIP! Ayo kerjakan semuanya, sekarang juga!
Beresin kamar: SELESAI!
TING!
PR Matematika: SELESAI!
Berhenti, Pembuaaat!
TING!
Tinggal satu: nulis cara Glitch kalah!
Cara Glitch kalah:
Laptopmu kujadikan KOTAK!


BIP! Percuma! Aku sudah kotak dari dulu!
WUSSS!
ENTER!
Cara Glitch kalah: kerjakan sekarang juga!
TAK!
Rakaaa! Mandi dulu!
Iya, Bu! Nanti aj—
UPS!
Hehehe... makasih, Pembuat!
BERSAMBUNG...

Desain Tokoh

Ksatria Kotak — Episode 3: “Selesai!”



Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Glitch

Bos terakhir yang belum selesai dibikin Raka. Awan hitam bergerigi, pinggirnya pecah jadi kotak-kotak, mata merah.

Aturan Cerita

1. Bit suka bilang “BIP!” sebelum ngomong, dan balon omongannya kotak.
2. Bit dan Glitch sama-sama memanggil Raka “Pembuat”.
3. Glitch dibikin dari semua “nanti aja”-nya Raka, jadi pedang Bit cuma tembus. Tiap kali Raka menyelesaikan sesuatu, Glitch mengecil (TING!). Tiap kali Raka bilang “nanti aja”, Glitch membesar lagi.
4. Tempat yang didatangi Glitch berubah jadi kotak-kotak.
5. Bit nggak bisa diubah jadi kotak, soalnya dia memang sudah kotak.

Mau menggambar versimu sendiri? Cetak lembar gambar kosongnya, lalu gambar dengan gayamu!