KSATRIA KOTAK

Episode 2: “Sekarang Juga!”

Komik oleh: _____

Kenalan sama tokohnya

Gambar tokohnya dulu di sini, biar bentuknya sama terus di setiap panel.

Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Glitch

Bos terakhir yang belum selesai dibikin Raka. Awan hitam bergerigi, pinggirnya pecah jadi kotak-kotak, mata merah.

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 1 — Pagi, lapangan bola

1. Lanjutan Episode 1. Bit melompat dari bahu Raka ke arah Glitch, pedangnya diangkat tinggi.
   BIT: “BIP! Serahkan padaku, Pembuat!”
2. Pedang Bit menebas Glitch, tapi tembus begitu saja, seperti menebas asap. Glitch malah tertawa.
   SFX: WUSSS!
   GLITCH: “Hahaha! Geli!”
3. Glitch meniup ke arah teman-teman Raka. Bola mereka berubah jadi kotak dan jatuh, nggak bisa menggelinding.
   SFX: TOK!
   TEMAN: “Bolanya jadi KOTAK!”
4. Wajah Raka dari dekat. Dia teringat catatannya semalam.
   RAKA: “Glitch nggak bisa kalah… soalnya aku belum nulis caranya!”

1

2

3

4

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 2 — Jalan pulang, lalu kamar Raka

1. Raka lari pulang secepatnya. Bit berpegangan di bahunya.
   RAKA: “Bit, kita pulang! Aku tulis caranya sekarang juga!”
   BIT: “BIP! Siap, Pembuat!”
2. Mereka lewat di depan kucing yang sudah berubah jadi kotak-kotak. Jauh di langit, Glitch melayang mengikuti.
   BIT: “BIP! Glitch mengikuti kita!”
   KUCING: “Meong?”
3. Di kamar, Raka membuka laptop dan mengetik cepat. Di layar tertulis: “Cara Glitch kalah:”
   SFX: TAK TAK TAK!
   RAKA: “Cara Glitch kalah… hmm… apa ya?!”
4. Pojok layar laptop dari dekat: gambar baterai merah, tulisannya 1%. Bit menunjuknya, kaget.
   BIT: “BIP! Baterainya tinggal 1%!”
   RAKA (dari luar panel): “Waduh! Semalam ngecasnya juga ‘nanti aja’…”

1

2

3

gunting di sini kalau gambarnya sudah selesai

Contekan halaman 3 — Kamar Raka

1. Raka merangkak di kolong kasur, mencari charger. Kaus kaki, buku komik, dan mainan berhamburan.
   RAKA: “Charger! Mana charger-nya?!”
2. Bit menoleh ke jendela. Di luar ada dua mata merah. Pinggir tirai mulai berubah jadi kotak-kotak.
   GLITCH: “Ketemu kamu… Pembuat.”
3. Glitch masuk lewat jendela, kamar mulai jadi kotak-kotak. Bit berdiri di meja dengan pedang terangkat. Raka sudah menemukan charger-nya, tapi terlambat: layar laptop sudah mati, gelap.
   SFX: PIP.
   GLITCH: “Laptopmu mati, Pembuat. Hehehe…”
   RAKA: “TIDAAAK!”
   Tulisan besar di pojok: BERSAMBUNG…