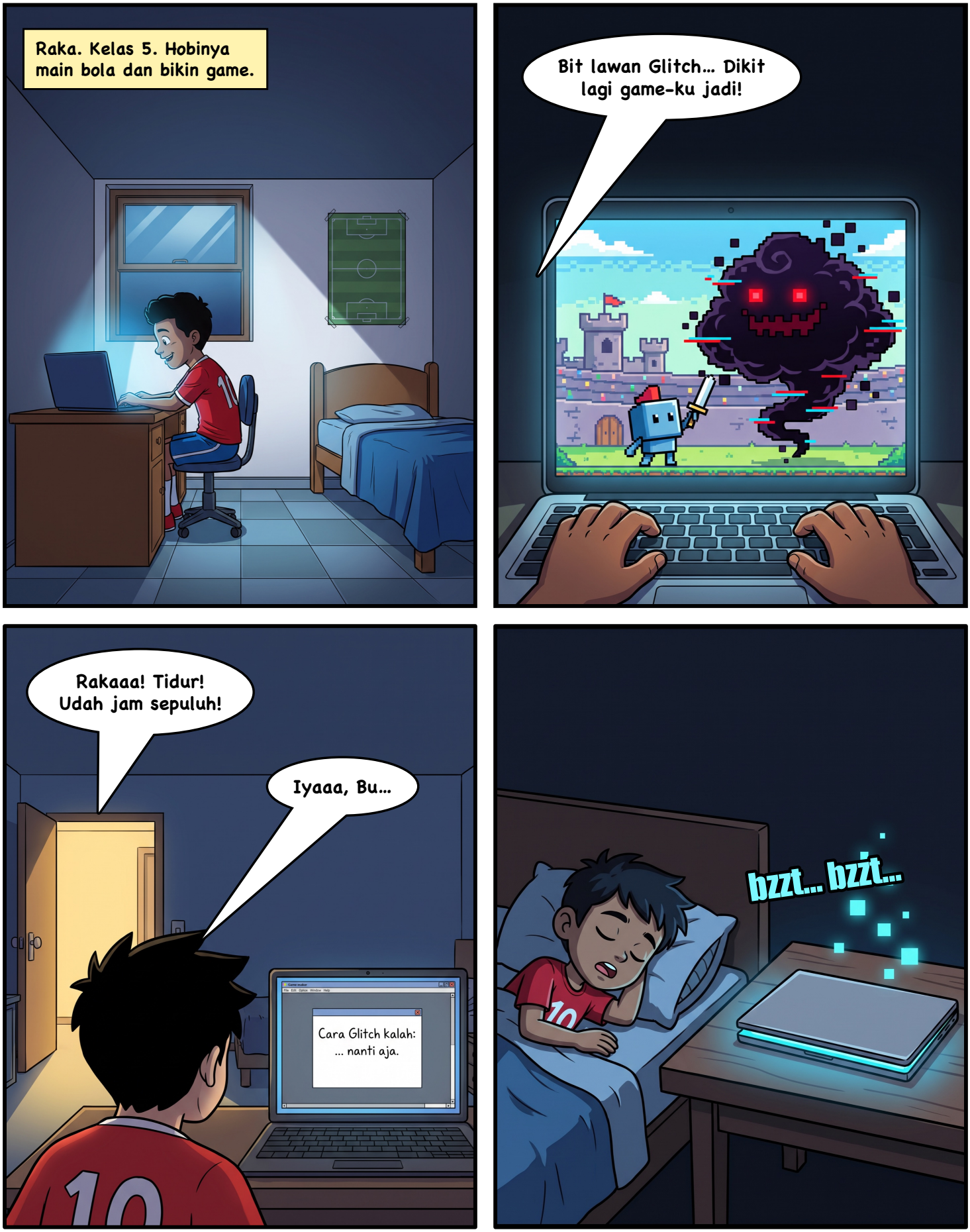
KSATRIA KOTAK

Episode 1: “Nanti Aja”

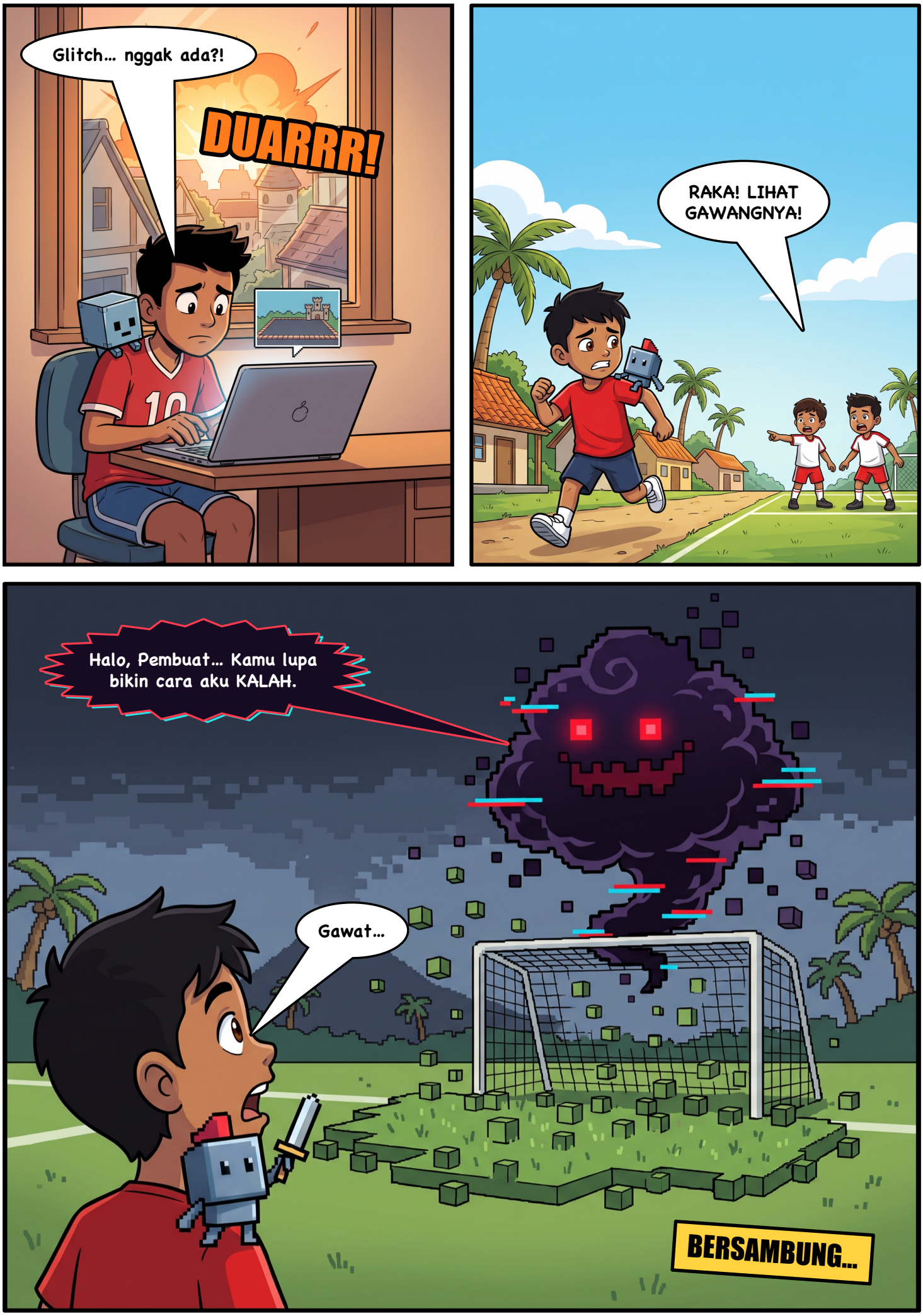


KSATRIA KOTAK

Episode 1: “Nanti Aja”

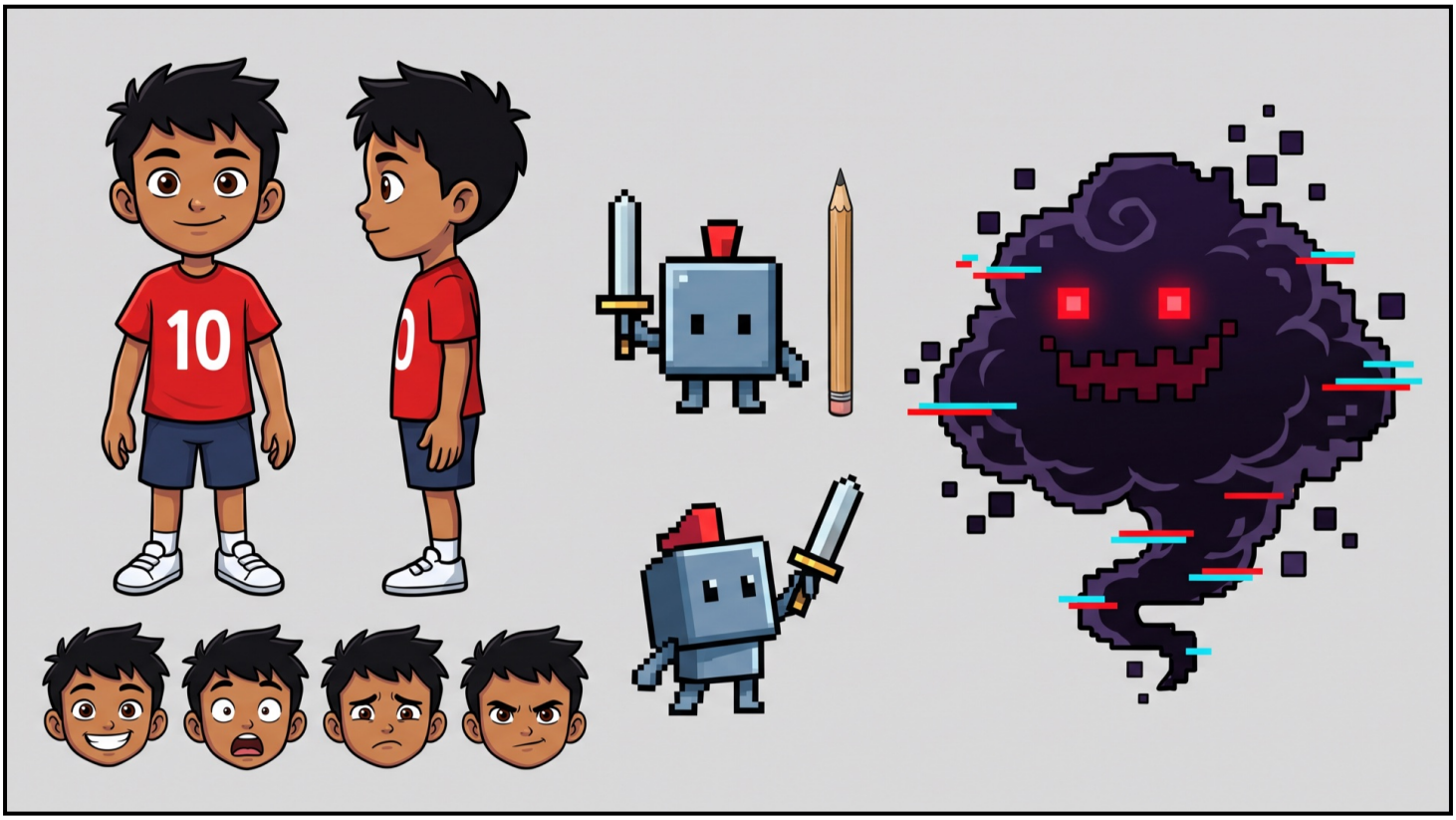



BIP! Selamat pagi, Pembuat!
K-kamu... Bit?!
Dari game-ku?!
GUBRAK!
BIP! Semalam ada bug.
Pintu game-nya kebuka,
jadi aku bisa keluar!
Kereeen!
bip... tapi... bukan
cuma aku yang keluar.


Glitch... nggak ada?!
DUARRR!
RAKA! LIHAT GAWANGNYA!
Halo, Pembuat... Kamu lupa bikin cara aku KALAH.
Gawat...
BERSAMBUNG...

Desain Tokoh

Ksatria Kotak — Episode 1: “Nanti Aja”



Raka

Anak kelas 5, suka main bola dan bikin game. Rambut jabrik, selalu pakai kaos bola nomor 10.

Bit

Ksatria kecil dari game Raka. Badan 1 kotak, mata 2 titik, pedang 3 kotak.

Glitch

Bos terakhir yang belum selesai dibikin Raka. Awan hitam bergerigi, pinggirnya pecah jadi kotak-kotak, mata merah.

Aturan Cerita

1. Bit suka bilang “BIP!” sebelum ngomong, dan balon omongannya kotak.
2. Bit dan Glitch sama-sama memanggil Raka “Pembuat”.
3. Glitch nggak bisa kalah, karena di kodenya Raka cuma menulis “nanti aja”.
4. Tempat yang didatangi Glitch berubah jadi kotak-kotak.

Mau menggambar versimu sendiri? Cetak lembar gambar kosongnya, lalu gambar dengan gayamu!